



CAMPO ESTIVO "AMICI IN FATTORIA 2015"

PROGRAMMA

Introduzione: "le Attività"

Il campo si svolgerà in una azienda agricola attrezzata per l'accoglienza del gruppo, pertanto lo sfondo integratore di tutte le attività si fonda sul rapporto con la natura e con la cultura tradizionale; le settimane saranno scandite da argomenti sempre diversi che permetteranno ai bambini di vivere il mondo della campagna, scoprendolo e sperimentandolo nei suoi aspetti più entusiasmanti.

Il Gioco

"FA TUTTO CON IL GIOCO MA NIENTE PER GIOCO"

Questo è il motto che abbiamo scelto per basare tutte le attività del progetto estivo. Premettendo che in tutti i primi anni di vita del bambino, il gioco non ha lo stesso significato ricreativo e distensivo che avrà poi per l'adulto; esso costituisce infatti l'unica occupazione del bambino, il mezzo che gli permette di soddisfare la sua curiosità, il suo bisogno di manipolazione e di movimento, il suo bisogno di concretizzare la sua fantasia immaginativa. Se non è essenzialmente un mezzo per imparare a conoscere le "COSE", è pur vero che il gioco gli insegna a prendere possesso del proprio corpo, a usare gli arti, i muscoli, a coordinare e combinare l'attività.

Dunque attraverso il gioco, il bambino dà libero sfogo ai suoi bisogni (muoversi, far rumore, inventare, simulare, interagire ecc...)

Il Gioco si identifica quindi con il mezzo principale di cui il bambino dispone per esprimersi. Nel nostro progetto saranno previsti numerosi attività di gioco dove il bambino metterà evidentemente tutto se stesso, con tutto quello che lo caratterizza (pregi, difetti, voglie, sentimenti, bisogni, paure, carenze, potenzialità inclinazioni, ecc...) e, in sostanza, è la sua personalità che trova così modo di uscire fuori, di manifestarsi. Infine giocare a contatto diretto con la natura aiuterà il bambino nella crescita in armonia con ritmi e tempi più a misura di uomo.

I Racconti

Il racconto di una storia diviene il linguaggio privilegiato, comune ad adulto e bambino per esprimere, vivere e sperimentare i valori di fondo della proposta educativa.

Il racconto "raccontato" e non letto aiuterà i bambini a comprendere meglio la storia e a costruirsi con la propria fantasia le scene e i personaggi narrati.

Inoltre, per aiutare i bambini a capire i racconti, saranno rappresentate alcune scene nello spazio anfiteatro favorendo così le attività espressive.

Ed è proprio per questa ragione che abbiamo scelto un libro per ogni settimana.



PRIMA SETTIMANA:

"Storia di un gatto e del topo che diventò suo amico": è un romanzo di Luis Sepúlveda del [2012](#) ambientato nella città tedesca di [Monaco di Baviera](#). È il racconto di come un'amicizia possa essere instaurata e mantenuta a dispetto del pregiudizio e della diversità. Il Libro ci aiuterà ad affrontare il tema dell'accoglienza all'altro.

SECONDA SETTIMANA:

"La spada nella roccia", film d'animazione [Disney](#) del 1963, narra le vicende dell'adolescenza di Re Artù. La sceneggiatura s'ispira al romanzo di T.H. White, Il personaggio storico che nella pellicola è un esile ragazzino di 12 anni, soprannominato Semola, fa lo sguattero e sogna di diventare lo scudiero del fratellastro Caio. Ma il destino opera in modo decisamente bizzarro. E così sulla strada di Semola approda Mago Merlino, vecchio attempato dalla lunga barba bianca, che odia i secoli bui del Medioevo, perché privi delle comodità dell'era moderna, e che cercherà con un particolare percorso di trasformare il ragazzo in un perfetto Re d'Inghilterra. La storia ha una struttura prettamente didattica e la morale si riassume facilmente nel detto: "Fai la cosa giusta!", anche se sei un pesce o uno scoiattolo.

TERZA SETTIMANA :

"Il giro del mondo in ottanta giorni (*Le Tour du monde en quatre-vingts jours*) è un [romanzo avventuroso](#) dell'autore [francese Jules Verne](#), pubblicato per la prima volta nel [1873](#). In questa storia il [londinese](#) Phileas Fogg ed il suo cameriere francese Passepartout tentano di [circumnavigare](#) il mondo in 80 giorni, per vincere una scommessa di 20.000 [sterline](#) stipulata con i compagni del [Reform Club](#). Le innovazioni tecnologiche del [XIX secolo](#) avevano aperto la possibilità di circumnavigare il mondo rapidamente e la prospettiva affascinò Verne ed il suo pubblico. Il libro potrebbe essere stato ispirato dalle azioni di [George Francis Train](#) che compì quest'impresa nel [1870](#). Da questa storia partiranno le più affascinanti e divertenti avventure della scuola in fattoria.

QUARTA SETTIMANA:

"UP" : film d'animazione. Un sogno accomuna due bambini, Carl ed Ellie: diventare esploratori e raggiungere il Sud America e le cascate del Paradiso. I due bambini crescono e si sposano, vivono in una casetta linda, ordinata e piena di amore, mentre lui, per vivere, vende palloncini. Finché l'adorata Ellie muore, lasciando Carl da solo con sogni in comune mai realizzati. Ora, settantottenne, decide di onorare la memoria della moglie e fare qualcosa anche per se stesso, fuggendo da un mondo che non capisce più e che circonda la sua casa con ruspe e demolizioni. Decide di partire e raggiungere le cascate del Paradiso: la sua fuga è di quelle che non si scordano, migliaia di palloncini colorati sollevano la casetta, su, in alto, verso le nuvole e i sogni. Carl Fredricksen non ha previsto di avere un ospite nel suo viaggio, Russell, un ragazzino boy scout, tanto petulante nel suo entusiasmo e grassoccio, quanto simpatico e goffo. I due si troveranno uniti in un'avventura che li porterà in territori affascinanti e inesplorati, alle prese con un esploratore incattivito, un uccello di specie mai conosciuta e un buffo cane che parla attraverso un collare. Con questa storia abbiamo pensato di trattare il tema della vera felicità sperimentando che essa si raggiunge pienamente donando qualcosa di se stesso agli altri. Senza voler niente in cambio. Anche un semplice sorriso.

Organizzazione indicativa della giornata

ore 8.30-9.00 accoglienza

ore 9.00-9.30 ginnastica con Risveglio muscolare sul nuovo percorso salute nel bosco

ore 9.30-10.30 Racconto di una parte del libro e gioco a tema

ore 10.30-11.00 Merenda mezza mattinata

ore 11.00-12.00 attività "Vita in Fattoria" (accudire gli animali, curare l'orto, raccogliere la frutta, raccogliere legna per il forno, apparecchiare, organizzare giochi o scenette, ecc.)

ore 12.00-13.00 pranzo

ore 13.00-14.00 riposino o gioco libero nel parco giochi

ore 14.00-15.00 laboratori (ad es. "Mani Abili", "Avventura") oppure compiti di scuola.

ore 15.00-16.00 Attività di Espressione

ore 16.00 -16.20 Merenda e verifica Giornata

Ore 16.30 Uscita

REGOLAMENTO

IL CAMPO ESTIVO offre spazi interni ed esterni attrezzati e protetti, il personale è esperto, qualificato e formato, allo scopo di offrire ai bambini una pluralità di esperienze divertenti e formative a contatto diretto con la natura, immersi nella vita di una vera e propria azienda agricola, in una dimensione autentica di vita e di felicità.

Abbigliamento

I bambini devono venire vestiti con abbigliamento comodo ed adeguato alle attività che vengono svolte (necessarie sempre le scarpe chiuse).

COSE DA PORTARE

- CERTIFICATO MEDICO ATTESTANTE EVENTUALI ALLERGIE O INTOLLERANZE
- UN RICAMBIO COMPLETO (tuta, canottiera, mutandine, calzini)

Gli indumenti dovranno essere consegnati all'interno di una busta con riportato il nome del bambino.

NON SI POSSONO PORTARE DA CASA ALIMENTI (CHE NON VERRANNO SOMMINISTRATI) E GIOCATTOLI, PER I QUALI SI DECLINA OGNI RESPONSABILITA' DI CUSTODIA.



L'alimentazione

L'attenzione alla provenienza, freschezza e genuinità dei prodotti, la tradizione delle preparazioni, sono tra gli elementi caratterizzanti il servizio. I prodotti che verranno utilizzati alla mensa saranno per la maggior parte di provenienza Garfagnina o Toscana.

All'atto della iscrizione si analizzerà con le famiglie la presenza di intolleranze, allergie, difficoltà o vincoli legati all'alimentazione, (da documentare con certificato medico) in modo da assicurare ad ogni bambino una alimentazione adatta ai suoi bisogni.

Privacy

La documentazione fotografica dei momenti più belli e significativi del centro estivo "AMICI IN FATTORIA" può essere un gradito regalo per i genitori; ci è necessaria per questo una liberatoria scritta, firmata da entrambi i genitori. Il personale del centro estivo si impegna a non usare tale materiale al di fuori di questo contesto.

Uscita

Il bambino viene riconsegnato ad uno dei genitori. Se si desidera che possa essere consegnato ad altre persone è necessario che i genitori scrivano e firmino una delega indicante nome, cognome e data di nascita delle persone autorizzate. Tali persone dovranno presentarsi munite di documento di identità.

Orario

Il centro estivo "AMICI IN FATTORIA" è aperto dal lunedì al venerdì dalle 8.30 alle 16.30 . Il Centro Estivo " Amici in Fattoria" è aperto nel mese di Luglio.